

Architectuurprincipes

Architectuurprincipes zijn fundamentele richtlijnen of spelregels die je helpen bij het ontwerpen, ontwikkelen en beheren en koppelen of integreren van complexe systemen. Dit soort principes heb je ook in de architectuur van gebouwen. En dus ook bij ICT-architectuur.

Hieronder zie je een duidelijk en gestructureerd overzicht van architectuurprincipes, inclusief hun doel en enkele voorbeelden.

Wat zijn architectuurprincipes?

Architectuurprincipes zijn richtlijnen die richting geven aan ontwerpbeslissingen op strategisch, tactisch en operationeel niveau. Ze zorgen voor consistentie, schaalbaarheid, flexibiliteit en beheersbaarheid van systemen en processen.

Kenmerken van goede architectuurprincipes

Een goed architectuurprincipe is:

- *Richtinggevend*; biedt een leidraad voor ontwerpbeslissingen
- *Bindend*; moet gevolgd worden tenzij een expliciete afwijking wordt goedgekeurd
- *Consistent*; conflicteert niet met andere principes
- *Herkenbaar en begrijpelijk*; eenvoudig te communiceren

Zoals in het boek *Niet nóg meer technologie* beschreven, kan je het onderstaande voorbeeld hanteren voor het vertalen van principes naar de praktijk:

- *Principe*: we delen informatie veilig.
- *Beleid*: we gebruiken versleuteling (encryptie) en beperken toegang op basis van rollen.
- *Procedure*: bestanden worden versleuteld opgeslagen en de toegangscode wordt apart verstuurd.
- *Werkinstructie*: gebruik applicatie X voor het verzenden van bestanden, en stuur de bijbehorende code via WhatsApp of SMS.

Op onderstaande site staan veel voorbeelden van principes:

- UK DfE : <https://dfe-digital.github.io/architecture/principles/enterprise-architecture-principles>
- Conexiam : <https://conexiam.com/7-architecture-principles-every-enterprise-architect-should-know>